

Δημοκρατία της εκδίκησης

Εγλωστές αποδείχθηκαν οι Έλληνες σε παιχνίδι - πείραμα συμπεριφοράς

ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ: Περικλής Δημητρολόπουλος

Εγλωστές με ελάχιστη διάθεση για συνεργασία και τάσεις εκδίκησης. Αυτά τα καθόλου κολακευτικά χαρακτηριστικά εμφάνισαν οι Έλληνες σε ένα παιχνίδι- πείραμα, στο οποίο συμμετείχαν φοιτητές από 15 χώρες.



Πόλεμος στο τραπέζι. Στο οικονομικό παιχνίδι των ερευνητών, οι Έλληνες παίκτες έβαζαν ως γνώμονα το προσωπικό συμφέρον παρά το κοινό καλό ενώ, όταν τιμωρούνταν, αντί να συμμορφωθούν, επιχειρούσαν να εκδικηθούν τους τιμωρούς τους στον επόμενο γύρο

Το πείραμα της επιστημονικής ομάδας από το Πανεπιστήμιο του Νότιγγαμ στηρίχθηκε σε ένα οικονομικό παιχνίδι και σκοπός του ήταν να μελετηθεί η συμπεριφορά των παικτών και να αναλυθεί σε σχέση με τις κοινωνίες από τις οποίες προέρχονται. Όπως αποδείχθηκε, οι παίκτες που ζουν σε κοινωνίες με ισχυρούς δημοκρατικούς θεσμούς και σταθερούς κανόνες στην οικονομία της αγοράς, εμφάνισαν μεγαλύτερη διάθεση για συνεργασία και εργάστηκαν με γνώμονα το κοινό καλό, αντίθετα από τους παίκτες των λιγότερο ανεπτυγμένων κοινωνιών (με όρους δημοκρατίας και οικονομίας), όπου πρυτάνευσε κυρίως το προσωπικό συμφέρον. Η έρευνα έδειξε, επίσης, ότι η τάση για εκδίκηση είναι πιο διαδεδομένη στις κοινωνίες όπου οι πολίτες της αδιαφορούν για τους νόμους. Παίκτες από τις Ηνωμένες Πολιτείες, τη Βρετανία, την Ελβετία, τη Δανία, τη Γερμανία και την Αυστραλία έδειξαν ότι αναγνώρισαν τα λάθη τους όταν τους επιβλήθηκε κάποια ποινή, αντιθέτως με τους Έλληνες, τους Ρώσους, τους Τούρκους και τους Σαουδάραβες οι οποίοι επιχείρησαν να πάρουν το αίμα τους πίσω.

Το παιχνίδι

Για να καταλήξει σε αυτά τα συμπεράσματα η επιστημονική ομάδα προμήθευσε τέσσερις παίκτες με είκοσι μάρκες τον καθένα. Κάθε παίκτης είχε την απόλυτη ευχέρεια να διαθέσει όσες μάρκες ήθελε από τον προσωπικό του λογαριασμό σε ένα κοινό ταμείο. Οι μάρκες του ταμείου πολλαπλασιάζονταν με τον συντελεστή 1,6 και στο τέλος μοιράζονταν εξίσου ανάμεσα στους τέσσερις παίκτες. Αν και οι τέσσερις παίκτες κατέθεταν στο ταμείο και τις είκοσι μάρκες, στο τέλος του παιχνιδιού θα έμεναν με 32 μάρκες ο καθένας. Αν ένας παίκτης επέλεγε να μην καταθέσει ούτε μία μάρκα θα βρισκόταν με 44 μάρκες στο τέλος, μειώνοντας βέβαια τα κέρδη των υπολοίπων. Και αν επιδείκνυαν την ίδια εγωιστική συμπεριφορά και οι τέσσερις, στο τέλος θα έμεναν με το αρχικό ποσό του προσωπικού τους λογαριασμού, δηλαδή 20 μάρκες. Έπειτα από πολλούς γύρους στο παιχνίδι, η επιστημονική ομάδα διαπίστωσε ότι οι παίκτες με μεγαλύτερη διάθεση για συνεργασία έχαναν το ομαδικό τους πνεύμα όταν συμπαίκτες τους επέμεναν να ακολουθούν τον δρόμο του προσωπικού οφέλους.

Καπιταλισμός, αλλά και ηθική

"TA NEA" Τετάρτη, 12 Μαρτίου 2008

Αρ. Φύλλου: 19.082

Σελίδα: NEA_1203_042_CMYK_268746

Αυτό το κείμενο εκτυπώθηκε από TA NEA Online, στο

<http://ta-nea.dolnet.gr/article.aspx?d=20080312&nid=7792441>

Copyright © TA NEA 1996-2006 Lambrakis Press